

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении соревнований Гостей Центра РЕАСАН по настольному теннису

I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с целью укрепления физического и психического здоровья, содействия физическому развитию посетителей Центра РЕАСАН.

Задачи:

1. Оздоровление и активный отдых;
2. Популяризация настольного тенниса;
3. Повышение спортивного мастерства и соревновательного опыта занимающихся;
4. Выявление сильнейших игроков из клиентов РЕАСАН в данном виде спорта.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся с 06.02.2023г. По 26.02.2023, на 4 этаже.

Регистрация участников производится с 10-00 часов 04.02.2023 г. по 10.02.2023.

III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется спортивным директором РЕАСАН (Стяжкин Кирилл).

Непосредственное проведение соревнований возлагается на состав тренеров.

Гл. судья соревнований Стяжкин Кирилл.

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются клиенты и посетители РЕАСАН, всех возрастных групп.

Участники соревнований обязаны:

1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливым по отношению к судьям, соперникам, зрителям;
2. Знать и точно соблюдать правила соревнований;
3. Начав соревнование, сыграть все предусмотренные встречи;
4. По окончании встречи поблагодарить рукопожатием соперника и судью.

Участник соревнований имеет право:

1. Обращаться в ходе встречи к судье за разъяснениями или просьбой;
2. Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок своего костюма, но только с разрешения судьи;
3. Просить вызова на площадку главного судьи для решения спорного вопроса.

V. Программа соревнований.

Турнир проводится по олимпийской системе, по результатам 3 матчей между собой, проходящих подряд, согласно правилам по настольному теннису.

Пары участников определяет состав судейской коллегии посредством жеребьевки по мере регистрации участников и проводится в присутствии заявленных участников.

VI. Условия победы.

Определение победителей. Участники соревнований обязаны знать и соблюдать правила соревнований по настольному теннису.

Победителем становится участник, одержавший победу во всех играх и победивший в финале в серии из 3 игр. 2-е место занимает финалист, проигравший в финале. 3-е место занимает победитель в паре проигравших в полуфинале участников.

VII. Награждение.

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по настольному теннису, награждаются бесплатным абонементом на 5 часов игры и ценными призами.

VIII. Подача заявок.

Подача заявок на участие в соревнованиях по настольному теннису осуществляется посредством записи на Ресепшен или в Отделе Продаж РЕАСАН

Правила игры в настольный теннис.

1. Права и обязанности участника соревнований.

1.1. Участник соревнований имеет право:

- выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи;
- проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;
- обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или просьбой;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

1.2. Участник соревнований обязан:

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
- знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- Быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении 5 минут, ему засчитывается поражение);
- поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу.

1.3. Участнику запрещено:

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- преднамеренно затягивать игру (умышленное повреждение мяча, выбивание мяча за пределы игровой площадки, постукивания мячом перед подачей по столу, полу, ракетке);
- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;
- намеренно мешать проведению других встреч.

2. Правила игры.

2.1. Разминка:

Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи;

- Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки;

2.2. Переигровка:

- при подаче мяча, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;

- подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча;

2.3. Подача:

- Вначале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти;

Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел не менее чем на 8 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему;

Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего;

Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку;

2.4. Игра может быть остановлена:

для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

для предупреждения или наказания игрока или советчика;

если игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

2.5. Очко: Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

его соперник не выполнил правильную подачу;

его соперник не выполнил правильный возврат;

после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;

мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того как соперник ударил по мячу;

его соперник мешает мячу;

его соперник ударяет мяч дважды;

его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;

2.6. Партия:

Партию выигрывает игрок, первым набравший 21 очко, если только оба игрока не набрали по 20 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

2.7. Встреча:

Встречу следует проводить на большинство из любого числа партий;

Выбор подачи, приема и сторон;

Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола;

Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока);

После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка;

Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи;

Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки;

При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны;

2.8. Объявление счета:

- Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным;
- При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;
- В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего;
- В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим

Желаем всем участникам приятного времяпрепровождения в нашем комплексе и удачи в турнире!